Anleitung für Mannschaften / Schiedsrichter / Kampfgericht

Verwendung der App "Event Tracer" zur Vorab-Eingabe der erforderlichen Daten

Einmalig Schritt 1: Installation und Eingabe der persönlichen Daten

Die App "Event Tracer" wurde von "ima systems", Bregenz, in Zusammenarbeit mit dem HC Hohenems und Handball4all entwickelt. Sie ist z.B. im Google PlayStore oder Apple AppStore verfügbar. Nach der Installation können in der App Deine persönlichen Daten (Vor- und Nachname, Telefonnummer, Email und komplette Adresse) hinterlegt werden. Diese Daten werden erst einmal nur offline auf Deinem Smartphone eingegeben und dort lokal gespeichert. Wir sind zur Erhebung dieser Daten von unseren Besuchern und Teilnehmern gemäß der aktuellen Corona VO verpflichtet!

Trainer können ihre Spieler auch als Begleitpersonen (max. 25) hinterlegen.

Da sicherlich auch viele andere Handballvereine auf diese App setzen werden, könnt Ihr diese Daten natürlich dann auch für die Auswärtsspiele dort verwenden.

Schritt 2: Scannen des QR-Codes am Mannschaftseingang

Vor dem Einlass in die Sporthalle müsst Ihr in der App für jede Euch begleitende Begleitperson, die nicht selbst mit ihrem eigenen Smartphone den QR-Code scannen will, das Häkchen "Active" in den Besucherdaten setzen. Beim anschließenden Scannen des ausgehängten QR-Codes an den Mannschaftseingängen werden dann Deine Daten zusammen mit denen der aktivierten Begleitpersonen an den Server geschickt und dort gespeichert. Nach 28 Tagen werden die Daten automatisch wieder gelöscht. Unser Einlasspersonal wird dann die in der App angezeigte erfolgreiche Registrierung (grünes Häkchen, aktueller Zeitstempel, korrekte Anzahl an Begleitpersonen) überprüfen und protokollieren. Bitte teilt dem kontrollierenden Einlasspersonal auch mit, für wie viele Euch begleitende Personen (z. B. Fahrer), die während dem Spiel nicht mit auf der Bank sitzen, Ihr Sitzplatzkarten benötigt. Diese Anzahl müssen wir vom Kontingent für die normalen Zuschauer abziehen, um die erlaubte Maximalanzahl an Besuchern in der Halle nicht zu überschreiten.

Bitte beachtet auch die am Eingang ausgehängten Zeiten, wann Ihr spätestens die Halle wieder verlassen müsst, damit es zu keinen Begegnungen mit den Mannschaften des nächsten Spiels kommt.

Schritt 3: Nach dem Spiel

Wenn Ihr die Umkleideräume genutzt habt, sind die Oberflächen durch Euch vor dem Verlassen zu reinigen. Beim Verlassen der Sporthalle könnt Ihr Euch und die registrierten Begleitpersonen mit der Schaltfläche "Logout" von diesem Spiel abmelden.

Stand: 28.09.2020